

DMG-J8A

ゲームボーイ®専用カートリッジ



とりあつかいせつめいしょ  
取扱説明書

**ALTRON**

## しょうじょう ちゅうい 使用上の注意

1. 長時間ゲームするときは、健康のため1時間ないし2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
2. 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解したりしないでください。
3. 電源スイッチをむやみにON・OFFしないでください。又、電源スイッチをONにした状態で、外部電源端子からプラグを抜き差ししないでください。
4. 電源スイッチをONにした状態で、乾電池がなくなるまで放置しないでください。
5. 端子部に触れたり、水に濡らさないようにしてください。故障の原因になります。
6. シンナー、ペンジン、アルコールなどの揮発油でふかないでください。

## <健康上の安全に関するご注意>

疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ごく稀に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、ゲーム画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

# はじめに

この度は、アルトロンのゲームボーイ専用カートリッジ『トムとジェリーPART2』をお買い上げいただき誠にありがとうございます。  
御使用前にお読みいただきますと、正しい使用方法でご愛用できる  
上、ゲームの進行上必要になることなどが書いてありますので必ず  
目を通すようにしてください。なお、この取扱説明書は再発行いた  
しませんので大切に保管してください。

## もくじ

ものがたり 物語のあらすじ .....	2
1 キャラクター紹介 .....	3
2 操作方法 .....	4
3 遊び方 .....	5
4 画面の見方 .....	6
5 ゲームオーバー・コンティニュー .....	7
6 アイテムについて .....	8
7 スコア .....	9
8 ステージ紹介 .....	10
9 攻略方法 .....	15
英文説明 English Instructions .....	16

## ものがたり 物語のあらすじ

その物語は、トムが家に戻ったところから始まっている……。  
家についたトムはいま、まさに取り壊されようとしている自分の  
家を見て叫んだ。

「たいへんだ、あの中にはジェリーがまだいるんだ！もし……もし、ジェリーに何かあったらだれがぼくと追いかけてこをするんだ？？」

一体だれがトム達を追いつ出そうとしているのか？

家に飛び込んだトムは無事ジェリーを助け出して、そして、2人で手を組むことにしたんだ！

なぜって？それは、彼らを家から追いつ出そうとしている奴を見つけたのと、新しく友達になったロビン・スターリングの父親を見つけたためにさ。

でも、あのいじわるなフィッグおばさんに捕まらなけりゃあいいんだけど……。

トムとジェリーの行く手を阻むフィッグお婆さんとその子分から彼らを守らなければならない！

さあ、目をしっかり開いて大切なアイテムをとり逃がさないで！もし君が、敏速で頭が切れ、かつ、運がよければフィッグお婆さんを倒し、ロビンを彼女の父親に会わす事ができるはずだから！

# 1 キャラクター紹介

## ートムー

今回の主役、ジェリーやロビンを助けたり、いろいろと活躍するぞ！

## ージェリーー

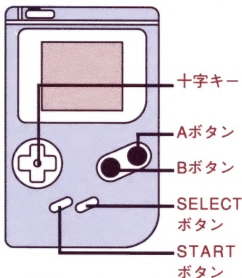
今回はトムに助けられて仲良く手を組むことにしたぞ、もちろんトムに負けないくらい活躍もするよ。

## ーロビン・スターリングー

新しく友達になる女の子。行方不明の父親を探すためにフィッグおばさんから逃げている。

## ーフィッグおばさんー

ロビンを捕まえようとするだけでなく、何を隠そうトムたちを家から追い出そうとしている張本人なのだ！



まず、ゲームボーイの電源がOFFか確認してください、続いて『トムとジェリー PART2』のカートリッジを正しくセットして下さい。電源スイッチを入ると「Nintendo」の表示に続いてタイトル画面が現れます。スタートを押すとゲーム開始です。

## STARTボタン

ゲームの開始、またはゲームを中断(ポーズ)するときに使います。

## SELECTボタン

使用しません

## 十字キー

トムとジェリーを操作するときに使います。

## Aボタン

トムとジェリーをジャンプさせるときに使います。ボタンを押す長さでジャンプする高さが変わります。(A+Bボタンでより高くジャンプします。)

## Bボタン

トムとジェリーを走らせるときに使います。

## Bボタン+十字キー

Bボタンを押しながら十字キーの下を押すと『スペシャルローリングアタック』ができ敵を倒すことができます。

# 3

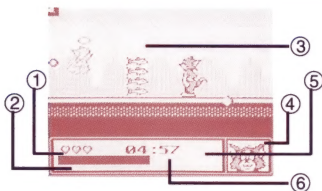
## ゲームの遊び方



タイトル画面<sup>がめん</sup>が現れたらスタートボタン<sup>お</sup>を押してください。画面<sup>がめん</sup>が切り替わり、ONE PLAYER(ひとりで遊ぶ<sup>あそぶ</sup>)、TOW PLAYER(ふたりで遊ぶ<sup>あそぶ</sup>)、PASSWORD(前回の続きから始める<sup>ぜんかい つづ はじ</sup>)、MUSIC(ゲーム中BGMを鳴らすか鳴らさないか)という4つのモードが表示<sup>ひょうじ</sup>されます。

選択<sup>せんたく</sup>したいモードにカーソルをあわせてSTARTボタン<sup>お</sup>を押してください。

パスワードは前回のゲームのもの<sup>ぜんかい</sup>を入力<sup>いりふく</sup>しないと始めることはできません。これはレベル4とレベル8の終りに表示<sup>あわ ひょうじ</sup>されます。もし、これらのレベルから始めたい時はメモ<sup>はじ とき</sup>をしておいてください。



## ① ライフ

スタート時は3つありますが、穴に落ちたり体力のゲージが0になるとライフが一つづつ減ります。ライフが0になるとゲームオーバーです。(ハートを集めるとライフは増えますが、画面上には5つまでしか表示されません。)

## ② 体力ゲージ

トムとジェリーの残り体力を表わします。障害物や敵に触れたりすると少しずつ減っていき0になるとライフが1つ減ります。

## ③ さかな・チーズ

取ると体力が少し回復します。また、集めておくと、ステージ終了後にボーナスポイントとして取った分だけ得点に換算されます。

## ④ トムとジェリーの顔

トムとジェリーの気分を表わしています。敵にやられるとだんだん心配そうな表情になっていきます。

## ⑤ クッキーのかげら

各ステージに必ず4個あり、すべて集めてクリアすればライフが一つ増えます。

## ⑥ タイム

残り時間です。タイムが0になると、ワンミスとなりハートが1つ減ります。

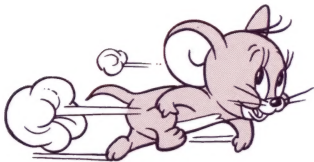


## 5

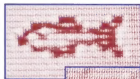
## ゲームオーバー・コンティニュー



ハートの数が0になるとゲームオーバー。コンティニューは1回できます。ゲームオーバーになった場合、そのあとに出るコンティニュー画面で、END（ゲームを終にする）か、CONTINUE（続ける）かを選んでください。コンティニューがなくなったらまた始めから、もしパスワードがあるのなら、それを使うのを忘れないでね！



ゲームの中には2匹を助けてくれるアイテムがたくさんあるよ。できるだけがんばって手にいれようね。



### さかな・チーズ

キャラクターがトムの時はさかな、ジェリーの時はチーズ。これをとると体力ゲージを少し回復することができるんだ。また、集めるとステージの最後にポイントとして換算されるよ。



### ハート

取るとライフが1個増えるよ。



### ほし(スター)

これを取ると体力が完全に回復、トムとジェリーが元気になるぞ。



### クッキーのかけら

どのレベルにも4つのクッキーが隠れている。全部集めればライフが1個増えるよ！全部集まらなくても、ちゃんとステージの最後に得点として換算されるんだ。

## 7

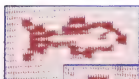
## スコアー

まいかい  
毎回そのレベルをクリアできたらボーナス得点がもらえるんだ。ハイスコアをめざせ！



## タイム

のこ じかん びょう ぶん  
残り時間2秒につき10点



## さかな・チーズ

こ ぶん  
1個につき50点



## クッキーのかけら

ぶん  
1かけらにつき250点



HIGH SCORE	
SIMON	20160
TILL	17320
DAVID	17300
MARK	16500
SETH	16300
JAMES	15000



## 8

## ステージ紹介

「トムとジェリーPart2」は、10もの様々なレベルから構成されています。始め操作できるキャラクターはトムですがジェリーを助けたあとは、そのレベルごとに操作できるキャラクターが変わります。各レベルともフィッグおぼさんの仕掛けた罠や敵がたくさんいます。これらの敵に触れたりつかまってしまうと体力が減りライフを失うことになるかもしれません。これらの敵をよけたり、スペシャルローリングアタックで倒しながら各レベルをクリアできるのは君の腕にかかっている。さあ、君を待っている友達のところに向かおう!!

さあ冒険が始まるぞ!!

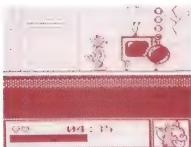
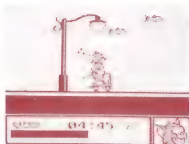


たいへん いえ と こわ  
**大変！家の取り壊しをやめさせなくちゃ。**

## レベル1：道路 キャラクター：トム

トムが家を取り戻すためには一刻も早く家に帰ることが大切。スクーターに近付くと乗ることができるぞ。もしスクーターから降りたい

場合はBボタンを押すといいよ、さあ、急いで家に戻れ！



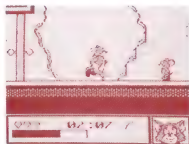
## レベル2：居間 キャラクター：トム

家に戻ったけど、とり壊され続けているのにはかわりない。鉄球や鳥、スパイクを避けながら、魚をとって早く安全な外に出なきゃ。少しジェリーのことが気にかかるけど……。

## レベル3：居間再訪問

### キャラクター：トム

ジェリーはまだ家の中だ！やっぱり戻ってジェリーを救出しなくちゃ。敵は走りながら十字キーの下を押すと出るスペシャルローリングアタックを使って倒すこともできるぞ！

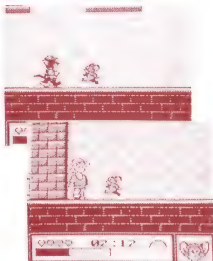
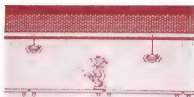


なか た もの におい  
お腹がすいたぞ食べ物<sup>の</sup>匂いはするけれど……

## レベル4：小道<sup>こみち</sup>

### キャラクター：ジェリー

お腹<sup>なか</sup>のすいたジェリーは、たくさん<sup>さか</sup>のチーズ<sup>もと</sup>を探し求<sup>も</sup>めていた。じゃま<sup>すいどうかん</sup>をするのは水道管<sup>も</sup>から漏れる水<sup>みず</sup>、きょうぼう<sup>さかな</sup>な魚<sup>くる</sup>、狂った道化師<sup>どうけし</sup>だけじゃあ<sup>なわばり</sup>ない。このあたりを縄張り<sup>なわばり</sup>にしている<sup>くろねこ</sup>黒猫<sup>たお</sup>を倒せば父親<sup>ちちおや</sup>を見つけるため<sup>み</sup>フィッグおばさん<sup>に</sup>から逃げ<sup>に</sup>てきたロビン・スターリング<sup>おん</sup>という女の子<sup>なこ</sup>とともだちになれる。



## レベル5：キッチン

### キャラクター：トム

お腹<sup>なか</sup>がすいていたトムはフィッグお<sup>み</sup>ばさんの台所<sup>だいどころ</sup>をうろついていた。見つけたものは、たくさん<sup>さかな</sup>の魚<sup>さかな</sup>、そしてフェルナンド<sup>い</sup>と言う年をとった<sup>とし</sup>こわそうな犬<sup>いぬ</sup>だった、落ちてくる皿<sup>お</sup>、釘<sup>くぎ</sup>を避けながらフェルナンド<sup>さ</sup>から逃げ<sup>に</sup>た先<sup>さき</sup>には、キッチン<sup>に</sup>をこわされて怒<sup>おこ</sup>っているフィッグおばさん<sup>お</sup>がいた。

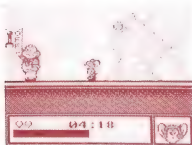
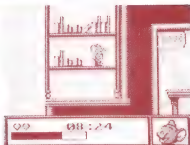
たいへん

大変! トムもロビンもいなくなっちゃった!

としょかん  
レベル6: 図書館

キャラクター: ジェリー

トムがいなくなった。フィッグおばさんはなく  
した電報を探せば何か教えてくれるらしい。跳  
ねる本と落ちてくる電球を避けて隠し部屋の多  
いこの図書館から電報を探し出して届けるとト  
ムの居場所を教えてくれる。



はかせ ちかしつ  
レベル7: アップルチーク博士の地下室

キャラクター: ジェリー

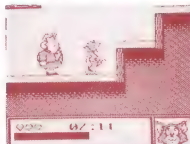
おばさんからトムはアップルチーク博士の  
地下室に捕まっていることを聞いたジェリー  
はトムを救出しに向かった。博士は部屋の電気  
を消して邪魔をするぞ、電気のスイッチを見つ  
けて部屋を明るくしないと何もみえない! トム

を見つけたらさあ次は、おばさんの手からロビンを救い出さなくちゃ

やねうら  
レベル8: 屋根裏 キャラクター: トム

ロビンを探すフィッグおばさんからロビンを  
逃がすため彼女のバッグを探そう、ジェリーか  
らジャンピングシューズをもらってAボタンを  
押せば高いところなんかひとつ飛びできるぞ  
シューズがいらない所ではBボタンを押せば  
脱ぐことができる。バッグをロビンに渡して、「さあここから逃げましょう」

やねうら  
そのころ屋根裏では……



信じられない

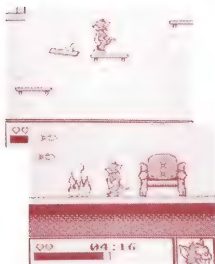
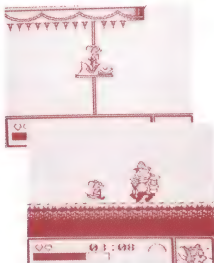
ロビンがまた逃げた!

ものがたり おおづ ちちおや ある でも  
物語も大詰め、ロビンを父親と合わせることが出来るかな？

## レベル9：カーニバル

### キャラクター：ジェリー

カーニバルは風船でいっぱい。  
でもこの中にロビンの探して  
る大切なネックレスがかくさ  
れている。一つ一つ割って探し  
出そう、海賊を倒して進み  
観覧車の上にいるロビンに渡  
そう、ロビンはキャビンに自分  
を探す父親がいるという。



## レベル10：キャビン

### キャラクター：トム

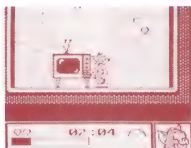
危険！キャビンが火事だ。早く  
屋根の上に避難しなくては火  
が回ってしまう。寄り道なんか  
してられない。燃え上がる  
炎、落ちてくる材木に気をつけ  
て、早く屋根へ出る道を探せ！  
ゴールは近い。



## 9 ちょっとしたアドバイス

「進めないよ!」と言うキミ! 今日も  
元気にさかなやチーズを食べているか  
い? もし、時間があるんだったら  
フィールド上を探索するといいぞ、い  
ろんなアイテムが見つかるはずだよ。

食べ物を残さずきれいに食べてる良い  
子には隠し部屋の入り口を見つける事  
が出来るといいぞ! 隠し部屋にはハー  
トとか、星などのありがたいアイテム  
がかくされてる事が多いぞ。



敵にお困りの君は、ローリングアタックを使っているかい? え? うまくでないって?  
それじゃあここでもう1回説明するから心して読むように。(Bボタンと、十字キーの  
下を押すのはわかるよね。わからない人は1ページめから読み直そうね) ボタンは同時  
に押せばいいってもんじゃない、始めBボタンは押しっぱなしにして助走をつけてか  
ら十字キーを押すとうまくでるよ、もちろん技が出てからすぐにBボタンを離せば技  
のでる時間は短いし、しばらく押したままだと長くなるんだ。このタイミングさえつ  
かめば、君もロビンを無事お父さんに会わせてあげることが出来るぞ! カッコイ  
イ!!



## Story

This story all started when Tom returned home only to find his house being demolished! Jerry was still inside! If anything happened to him, who would Tom chase??

Dashing back into the house, Tom rescues Jerry and the two agree to work together to get to the bottom of this mystery, as well as to get some food. Along the way, they will make a new friend—Robyn Starling—and team up to find her missing father. But not if evil Aunty Figg gets to them first!

Help Tom and Jerry make it past all the dangerous obstacles Aunty Figg and her sinister henchmen send their way.

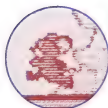
Keep your eyes open for hidden surprises and special bonuses that can boost your strength and protect you from harm. If you're fast, smart and lucky, you'll reunite Robyn with her father.

# 1 **Cast**



## **Tom**

Main hero, he helps Jerry and Robyn.



## **Jerry**

He and Tom work together to help find Robyn's father.



## **Robyn Starling**

Tom and Jerry's new friend. She escaped from her Aunty Figg to see her father.

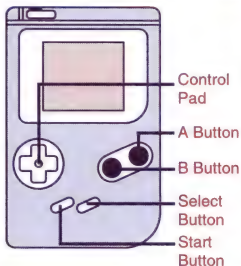


## **Aunty Figg**

She tries to catch Robyn, and evict Tom and Jerry.

## 2

## Controls



1. Make sure your GAME BOY power switch is OFF.
2. Insert the TOM and JERRY PART 2 Game Pack as described in your Nintendo Game Boy manual.
3. Turn the power switch ON. The title screen will appear. Press START to begin the game.

### Start Button

To start, and pause, the game at any time.

### Select Button

No use.

### Control Pad

To move Tom or Jerry in any direction: up, down, left, or right.

### A Button

To make Tom or Jerry jump up.

Press the A Button and B Buttons together, to perform an extra long jump.

### B Button

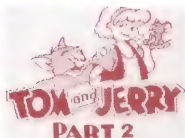
To make Tom or Jerry run.

### B Button and Control Pad

To execute a rolling attack.

# 3

## Game Option & Passwords



At any point during the opening sequence you can press START to advance to the Option Screen. Here you can choose to start a 1 or 2 player game, enter a password, or turn the music on or off.

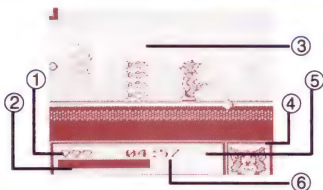


Passwords allow you to start games at a particular level instead of having to play through the levels you have already completed.



# 4

## Status Area



### ① Lives Left

One heart equals one life. You start out with three hearts. You can earn more hearts, but you will not see more than five hearts in the Status Area at one time.

### ② Strength

The strength bar shows you how much energy Tom and Jerry have left. Don't get hit by obstacles too often or you'll lose a life.

### ③ Cheese, Fish

These snacks are delicious and worth points—so grab 'em all. They also restore some of your strength.

### ④ Face of Tom and Jerry

When they get damaged, their face may be changed.

### ⑤ Cookies

There are four cookie parts hidden in every level. Collect them all and you'll get an extra life!

### ⑥ Time

When the time reaches 0, the number of hearts decreases by one.

## 5

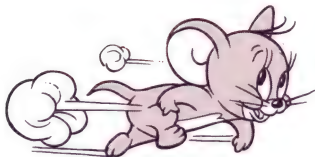
## Game Over and Continue



When the number of Hearts reaches 0, it means that the Game is Over. You can continue your game once. At the continue screen, you can select END or CONTINUE.



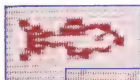
If you have the correct Password, you can use it to continue the game later.



# 6

## Items

Items earn you added strength, lives and points. To pick up an item, simply move Tom or Jerry until they touch it. The object will disappear from the playing area and be added to the inventory.



### Fish, Cheese

Fish for Tom, Cheese for Jerry.



### Hearts

One heart gives you one extra life.



### Stars

A star will restore your strength to full power.



### Cookies

There are four cookie parts hidden in every level. Collect them all and you'll get an extra life!



# 7

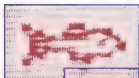
## Score

Every time you complete a level, you will receive bonus points for your accomplishments.



### Time

10 points per second remaining on the clock.



### Cheese/Fish

50 points each



### Cookie Parts

250 points per piece



# 8

## LEVELS & LOCATIONS

There are 10 different levels in Tom and Jerry Part 2, each one more challenging than the last. Each level takes place in a specific location and is filled with obstacles and hazards. If one of these should happen to touch or catch you, you'll lose some energy. Lose too much energy and you'll lose a life. Your goal in each level is to stay alive long enough to make it to the character (sometimes friend, sometimes foe) waiting for you somewhere within.

Let the adventure begin!

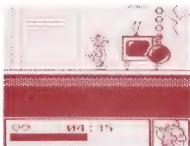
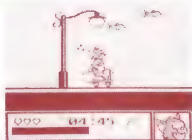


**Oh no! our house is being destroyed.**

## **Level 1: The Street**

### **Character: Tom**

Help Tom find his way back to his house. Look for the Scooter, which will speed Tom on his way. To get on it, simply touch it. To get off it, press the B Button. Watch out for rolling tires, squirting fire hydrants and toy cars.



## **Level 2: The Lounge**

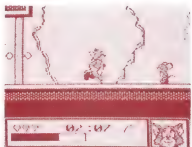
### **Character: Tom**

The house is being demolished. Get Tom out of the house as fast as you can! But don't forget the fish! Avoid the swinging wrecking ball, wacky birds and the spikes.

## **Level 3: The Lounge Revisited**

### **Character: Tom**

Uh oh! Jerry is still inside the house! In a noble rescue attempt, Tom heads back inside to find the little mouse. Not only must he avoid the swinging wrecking ball, but he also has to steer clear of the toy jugglers, skateboards and toy soldiers!

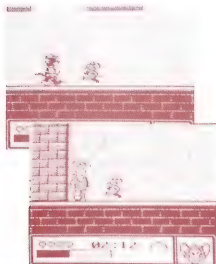
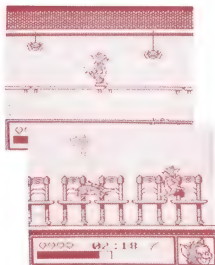


## I'm starving and I smell food.....

### Level 4: The Alley

#### Character: Jerry

Without a refrigerator to raid, Jerry searches the alley for as much cheese as he can get his paws on. But floating crates, icky spiders, fighting fish, crazy clowns, nasty spikes and leaky water pipes all get in his way. But a new friend, Robyn Starling, waits at the end.



### Level 5: The Kitchen

#### Character: Tom

Tom is also hungry. So he sneaks into Aunt Figg's kitchen looking for his next meal. What he finds is a lot of food and a mean old mutt named Ferdinand. Other dangers include falling plates, spikes and spiders.

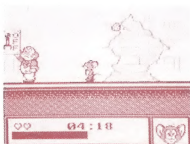
**It's worse—Tom and Robyn aren't in here!**

## **Level 6: The Library**

### **Character: Jerry**

Where's the missing telegram? Jerry has to search throughout the library, avoiding springing books and falling lightbulbs, to find the mysterious message and deliver it to Aunt Figg.

Watch out for more crazy clowns and toy soldiers, too.



spikes, soldiers and spiders.

## **Level 7: Dr. Applecheek's Basement**

### **Character: Jerry**

Tom has been taken prisoner in the basement of evil Dr. Applecheek. So, this time, it's Jerry who must rescue Tom and face hidden subterranean dangers. Be careful of running into

## **Level 8: The Attic**

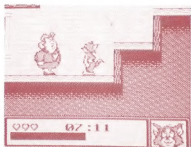
### **Character: Tom**

Robyn needs her backpack! Tom must jump up and down on a pair of springs looking for it in the attic.

Press the A Button to make Tom

jump higher. Springing books, spiders

and jugglers are out to take the boing out of his bounce. Once he finds the backpack, he must bring it back to Robyn.



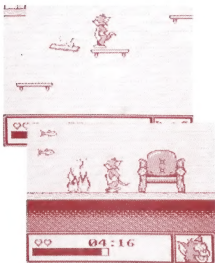
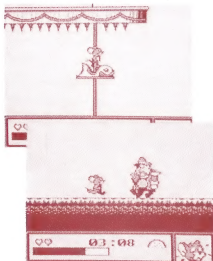
## Story continues

Can Robyn and her father possibly be reunited?

### Level 9: The Carnival

#### Character: Jerry

The carnival is filled with balloons. But only one has the necklace that Robyn needs. Help Jerry steer clear of jugglers, spikes, fish and clowns to find the right balloon. Then give it to Robyn at the top of the Ferris wheel.



### Level 10: The Cabin

#### Character: Tom

Danger! The cabin's on fire! Quick—get Tom to safety on top of the roof as soon as you can. The longer it takes, the worse the fire gets. Beware of scattered fires, falling lumber and those rotten toy soldiers!

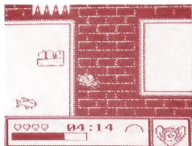
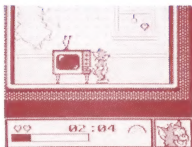
## 9

## Advice

Did you eat enough Fish and Cheese? If you have time, you should try to find items, (heart, stars) hidden in the secret rooms.

Do you know how to use the roll attack? You press and hold the B button, then press down on the control pad to execute a roll attack.

If you successfully help Tom and Jerry make it through all the levels, you'll join them as Robyn is reunited with her long lost father. Cool!





**株式会社アルトロン**

〒141東京都品川区西五反田2-24-9

TEL.03-3490-1682

© 1993 ALTRON CORPORATION

© 1993 Hi Tech Expressions

© & TM 1993 Tuner Entertainment Co., All Rights Reserved.

**ゲームボーイ**® は任天堂の商標です。

**FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY**

本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。